**Ejercicio 1**

Los métodos son las características que pueden ser capaz de realizar el objeto.

**Ejercicio 4**

Una clase tiene un atributo y de clase y uno de instancia. Si creamos 5 objetos de esa clase, son un valor de atributo de clase y 5 de instancia.

**Ejercicio 5**

Un atributo de instancia es el valor que tiene cada objeto.

Un atributo de clase es el valor que todos los objetos comparten.

Un atributo de instancia de la clase está suelto en el código de la clase cuando hay herencia y se comporta de forma diferente a un atributo de instancia. Tiene @ pero no pertenece.

**Ejercicio 6**

public void mostrar(){

System.out.println(xxx);

}

Cuando quiero imprimir una variable, podemos tanto poner el nombre como el this.nombre.

Se usa el this:

* Primero por comodidad ya que en el programa sale los nombres de la variable al autocompletar.
* Para distinguir de una variable local con el mismo nombre.

**Ejercicio 7**

Los atributos de una clase deben ser privados para facilitar el ocultamiento de información. En el caso concreto de los atributos tienen que ser siempre privados y cuando queramos modificarlo fuera de la clase, usemos un método modificador.

**Ejercicio 8**

Si una clase tiene 5 atributos y uno de los constructores recibe como parámetros los valores para 2 de esos atributos entonces el constructor tiene que inicializar esos dos atributos y los otros 3 restantes.

**Ejercicio 10**

Si se declara Persona p = new Personal(“Pepe”) y se pone System.out.printl(p);

Lo que se imprime en este caso es la información de la dirección de memoria donde se encuentra. No imprime pepe porque no estamos usando el método para devolver este atributo.